

# QLABEL-IV ..... 1

## 第一篇：QLABEL-IV 概论 ..... 1

- 1: 简介 ..... 1
- 2: 安装 ..... 1

## 第二篇：建立第一张标签 ..... 4

- 3: 启动 QLABEL-IV ..... 4
- 4: 工作环境介绍 ..... 4
- 5: 工具列的介绍 ..... 5
- 6: 第一张标签的制作和储存 ..... 6
- 7: 在标签中输入文字 ..... 9
- 8: 在标签中加入条形码 ..... 11
- 9: 画线、画框和画圆 ..... 12
- 10: 在标签中加入 MAXICODE ..... 13
- 11: 在标签中加入 PDF417 ..... 14
- 12: 在标签中加入 DATAMATRIX ..... 14
- 13: 在标签中加入 QR 码 ..... 15
- 14: 在标签中加入图形 ..... 15
- 15: 使用变量和序列号 ..... 17
- 16: 续印前一次打印的标签 ..... 19
- 17: 条形码机的定时器 ..... 19
- 18: 数据库的连结 ..... 20
- 19: 打印标签 ..... 22
- 20: ADVANCE 菜单的说明 ..... 23

# QLabel-IV

## 第一篇：QLabel-IV 概论

### 1: 简介

作业环境：Windows 95/98/NT/2000/ME/XP

适用机种：EZ 系列中属于页编辑模式 (Page mode) 的条形码机

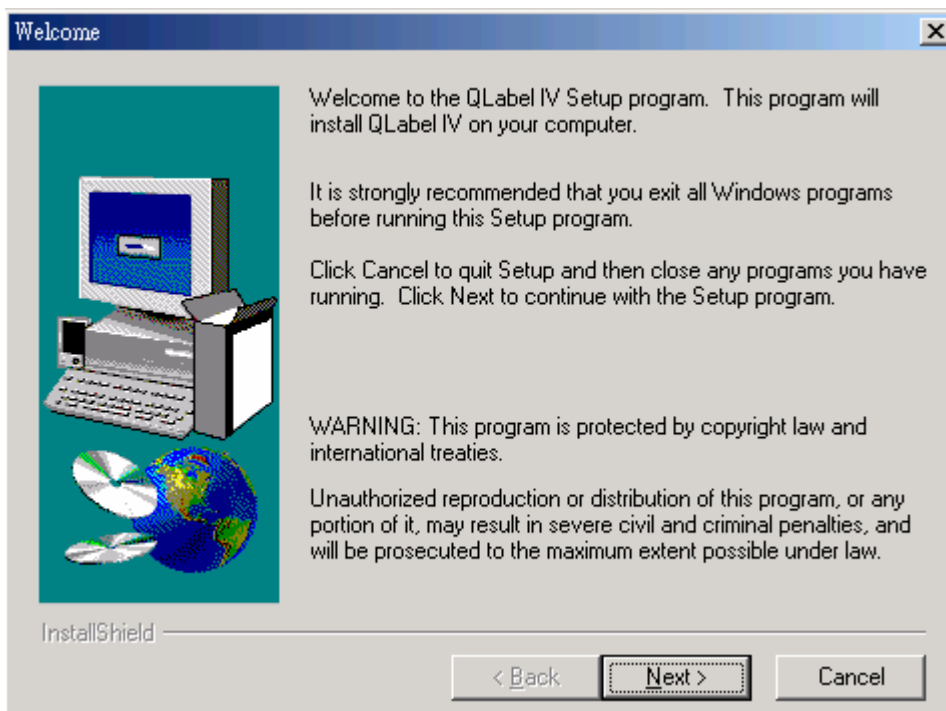
QLabel-IV 除了具有标签设计的多种功能之外，还可以产生纯文字模式的条形码机内建命令档。此命令档的附加档名为 CMD。这个命令文件可以使用 DOS 指令如 COPY，TYPE，PRINT 等将档案送到条形码机并打印出标签。

由于 QLabel-IV 是以直接呼叫条形码机内建命令的方式来控制条形码机打印，所以整张标签处理的时间会因标签内的对象多寡而有所不同。因此，对象愈少，打印时的处理时间也就愈短。而如果标签的打印张数愈多，整体打印的时间也会愈少；这比传统纯以绘图模式处理的标签制作软件能节省较多的打印时间。

### 2: 安装

在开始安装前，先关闭所有其它的应用程序，以避免安装程序和执行中的应用程序使用到同一个档案而发生冲突。

1. 放入 QLabel-IV CD-ROM。安装程序会自动执行。如果安装程序无法自动执行，只要开启“我的计算机”，鼠标指到光驱并按右键，选择“自动播放”即可。若是没有出现这个选项，可能是您的系统值已经被设定成关闭“自动安插通知”，建议请熟悉系统操作的人员来处理。此外，也可以使用“开始”菜单中的“执行”项目，在执行对话框中输入 AUTORUN 并按「确定」即可 (注意要加入光驱的代表号如 D:\或 E:\)。
2. 第一个屏幕画面如下所示，按「Next」继续。



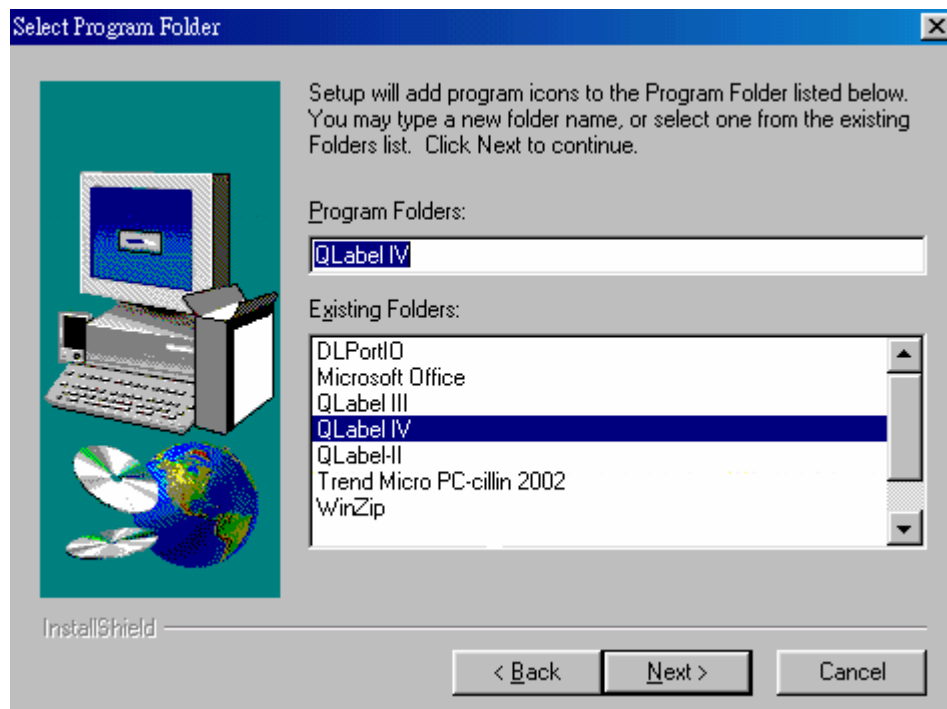
(a)

3. 选择 QLabel-IV 的安装目录，按「Next」继续。



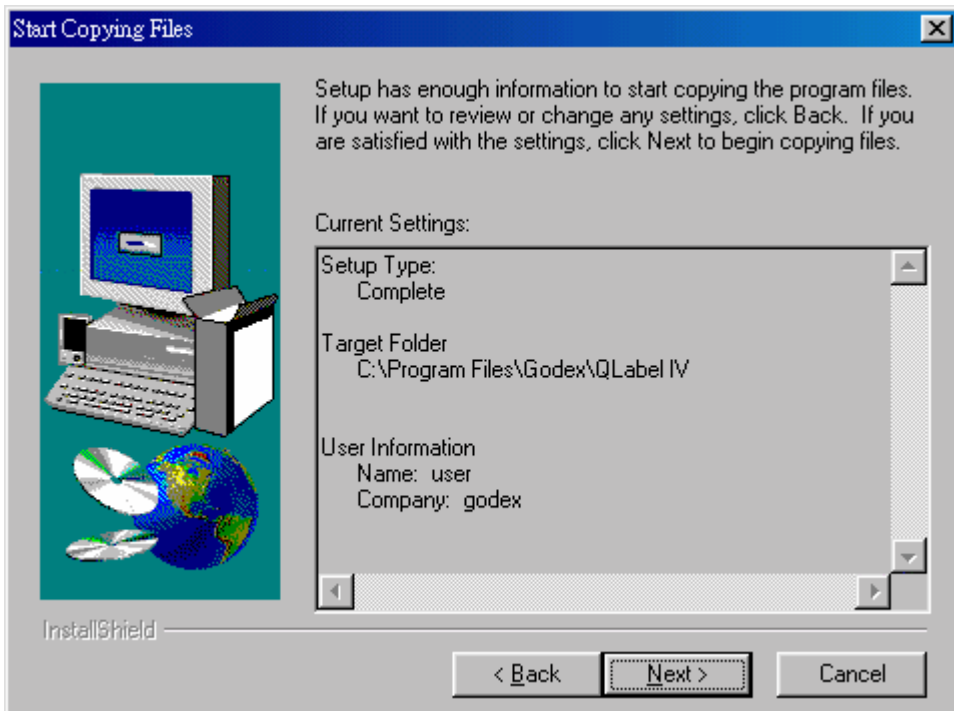
(b)

4. 输入程序项目的名称，您可以使用安装程序所建议的名称并直接按「Next」继续。



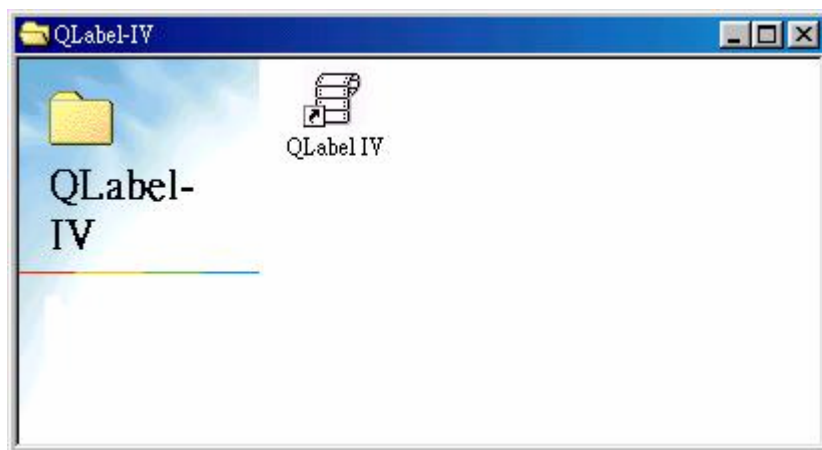
(c)

5. 检查所设定的项目是否正确。如果正确，按「Next」开始安装；否则按「Back」回头修改。



(d)


6. 当安装完成之后，会出现 QLabel-IV 的数据夹，关闭这个数据夹即完成安装的动作。



(e)

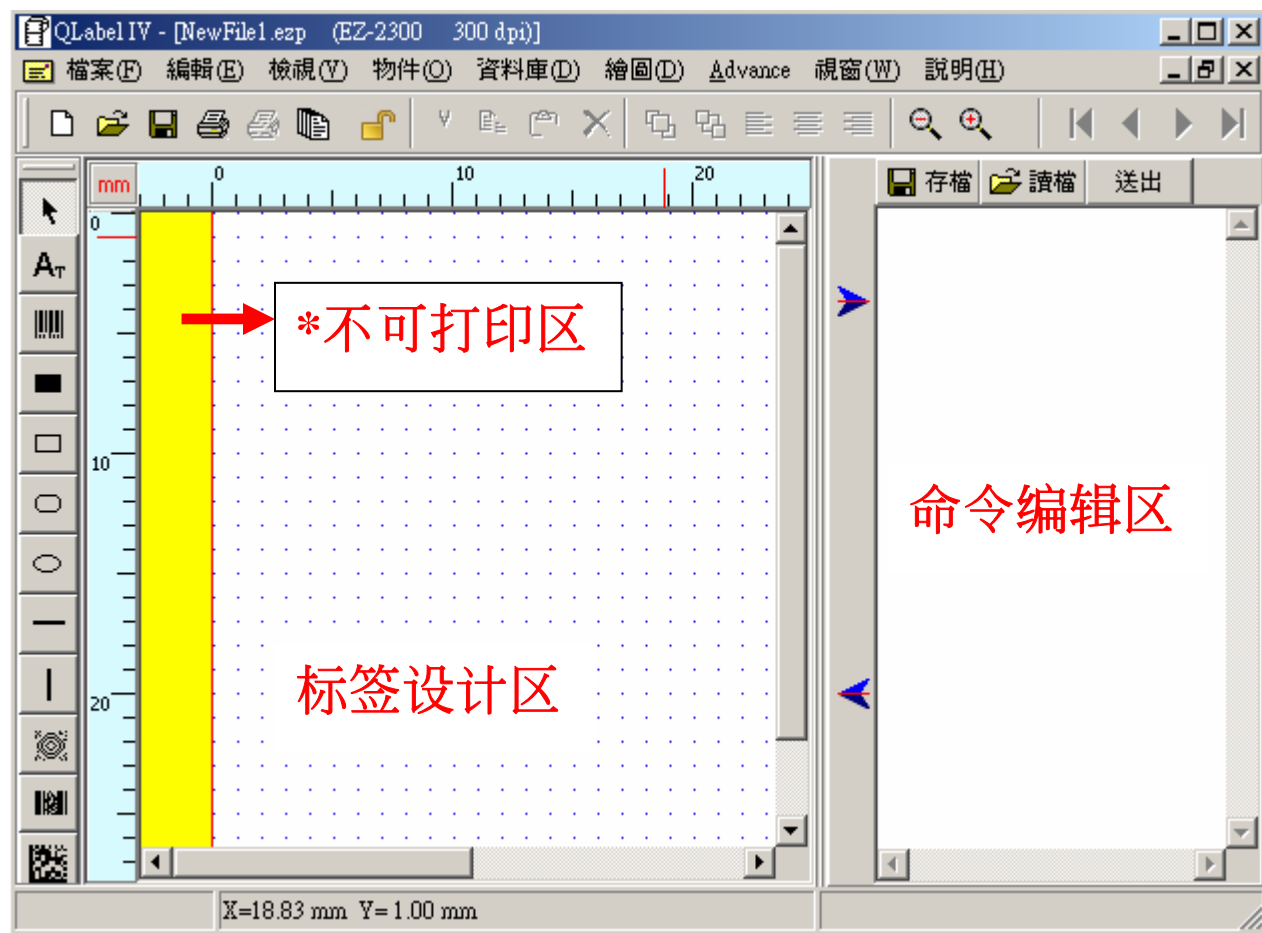
## 第二篇：建立第一张标签

### 3: 启动 QLabel-IV

点选「开始」菜单，从「程序集」中点选 QLabel-IV 的程序集并在程序项目上按一下鼠标左键执行此软件。当出现版权画面时，可以直接点按  图标来开启一张新标签。

### 4: 工作环境介绍

在开启一张新标签之后，软件中会出现两个编辑区域：左边的是标签设计区；右边的是命令编辑区(此区只限 PRO 版才有)。在标签设计区内，使用者可以任意设计需要的标签并储存所设计的标签(档案以 EZIP 为扩展名)。而在命令编辑区，使用者可以将标签设计区的内容以条形码机内建命令的格式显示，并且以纯文字模式储存起来。如此在 DOS 模式下，使用者可以透过 DOS 指令如 COPY、PRINT、TYPE 等将此文字文件直接送到条形码机做打印的动作。除此之外，由于命令编辑区可以直接反应标签设计区的内容，所以对于较高阶的使用者如工程师、软件设计师等，提供了较快速的学习工具。



\*不可打印区:当选择条形码机种类为 EZ-2000 系列条形码机时，在标签设计区的左方会出现 3mm 的不可打印区。

## 5: 工具列的介绍

为了让使用者在操作 QLabel-IV 时能更为快速，所以提供了常用功能的图示在画面中。使用者可以透过按键点选的方式轻易的设计标签，并进而节省操作的时间。各图标所代表的功能说明如下。


	开启一张新的标签		移到上一笔
	开启一个已经存在的标签		移到下一笔
	储存编辑中的标签		移至....
	打印作用中的标签		设定查询条件
	续印前一次打印的标签...		数据库检视/编辑
	锁定物件		选择
	剪下		新增文字: 使用条形码机内建字
	复制		新增条形码
	贴上		绘实心框/线
	清除		绘直角框
	物件往前移		绘圆角框
	物件往后移		绘图/椭圆
	靠左对齐		新增 MAXICODE 码
	置中		新增 PDF417 码
	靠右对齐		新增 DataMartix 码
	放大		新增 QR 码
	缩小		插入图形
	移到第一笔		新增文字:使用 WINDOW 字型
	移到最后一笔		

## 6: 第一张标签的制作和储存

### 开启一张空白标签

拉下「档案」菜单，点选「开新档案」，即可开启一张空白标签。

### 标签的储存

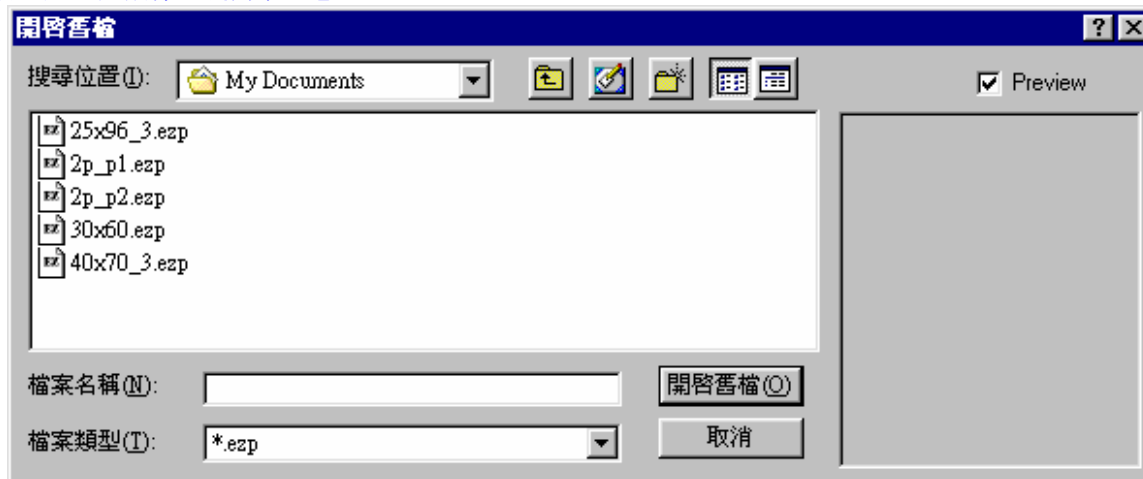
1. 要储存这个新产生的标签，同样的拉下「档案」菜单，点选「另存新档」，在「另存新档」的对框内输入希望的文件名称（不要输入扩展名，程序会自动为档案加上 EZP 的扩展名），输入完毕之后按【存盘】键。
2. 若要将档案存成文字文件，只需按下屏幕中间的按钮  将标签内容以文字模式转换到右边的命令编辑区。此时标签中若有未经下载的图形、Window 字型或非条形码机内建命令所产生的对象(如圆、圆角框)，程序会提示不合法的对象总数并会要求做下载的动作。每一个被要求下载的对象皆会被反白提示，请依照被提示的对象输入最适合的代表名称 (代表名称只能为英文字母/数字，且有大小写的分别，不可以含中文，要注意不要重复输入相同的名称)。

**说明** 您也可以使用「储存」功能来储存编辑中的档案。如果这个档案尚未命名，程序会要求使用者输入文件名称。

### 开启原有的标签

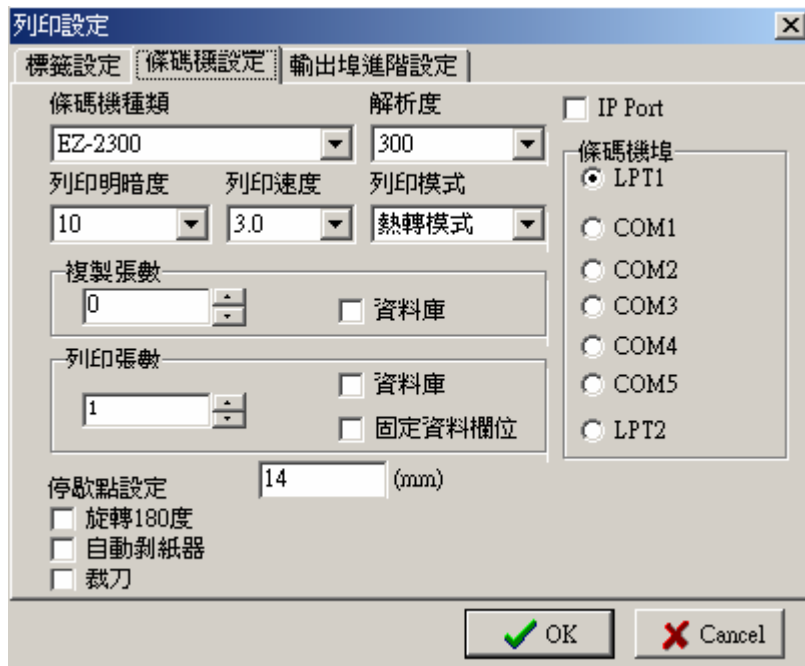
1. 拉下「档案」菜单，点选「开启旧档」。
2. 如果档案不在目前的对话框中，使用『搜寻位置』来寻找档案所在的数据夹。在欲进入的数据夹上按双响即可进入该数据夹。
3. 点选欲开启的档案，按【开启】键即可 (或是在欲开启的档案上按双响)。

按双响：连续按鼠标左键两下的意思



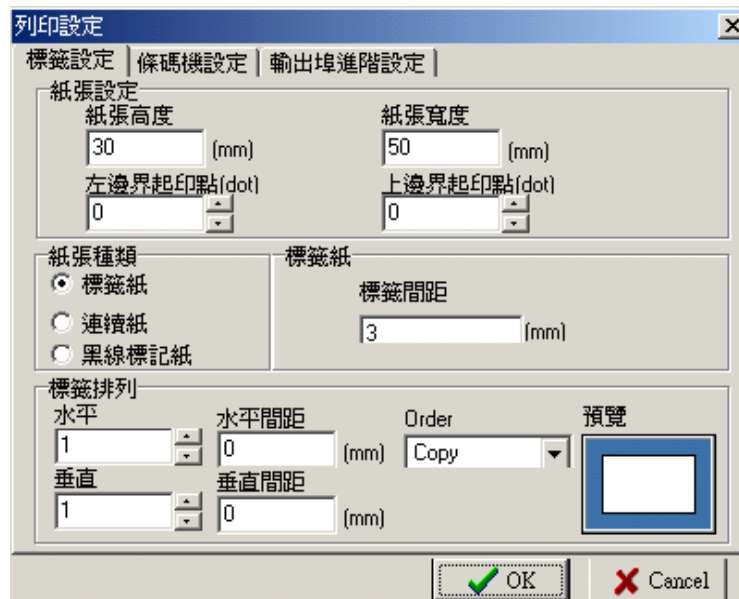
## 更改条形码机的设定

1. 拉下「档案」菜单，点选「条形码机设定」。
2. 在「打印设定」对话框中输入相关设定：
  - 要改变条形码机的种类，直接在『条形码机种类』栏中选择即可。如果不确定所使用的条形码机种类，只要检查条形码机的正面贴标即可。若是仍不清楚，机器背面有更详细的种类标示。这里的条形码机种类是以系列为代表，机器背面所列的是系列中的进一步规格。
  - 停歇点设定：标签打印完之后的停止位置(单位：mm)。值愈大表示送出的长度愈长 (设定值不可大于或等于标签的高度)。每一种条形码机都有不同的停歇点设定值，请参考硬件技术手册上条形码机内建命令中 (^E) 命令的说明。
  - 您可以更改任何一项的设定，若是不能选择的设定项目，则表示这个机种不提供该功能项的设定。

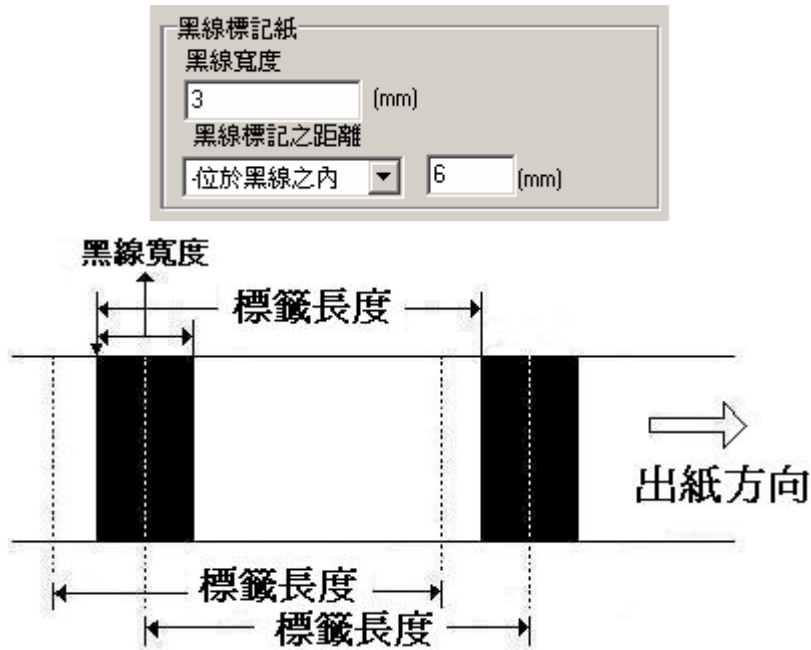


## 改变标签的尺寸和纸张的种类

1. 拉下「档案」菜单，点选「标签版面设定」。
2. 修改标签的高度、宽度及左边的起印位置。
3. 选择所使用的纸张种类并设定相关项目。



- 标签纸：附有背胶的整卷贴纸，每张标签之间的距离叫『标签间距』。
- 连续纸：类似传真纸包装的整卷纸。由于是连续的，所以如果希望标签之间能有区分的距离，可以设定『释出长度』。
- 黑线标记纸：纸张背面有一小段或一整段的黑色区域的整卷纸。这类纸需要设定『黑线的厚度』及『起印点的位置』。
- 水平：键入数字使标签以水平方式分割排列。
- 垂直：键入数字使标签以垂直方式分割排列。
- 水平间距： 标签与标签之间水平的间距。
- 垂直间距： 标签与标签之间垂直的间距。



## 输出埠的进阶设定

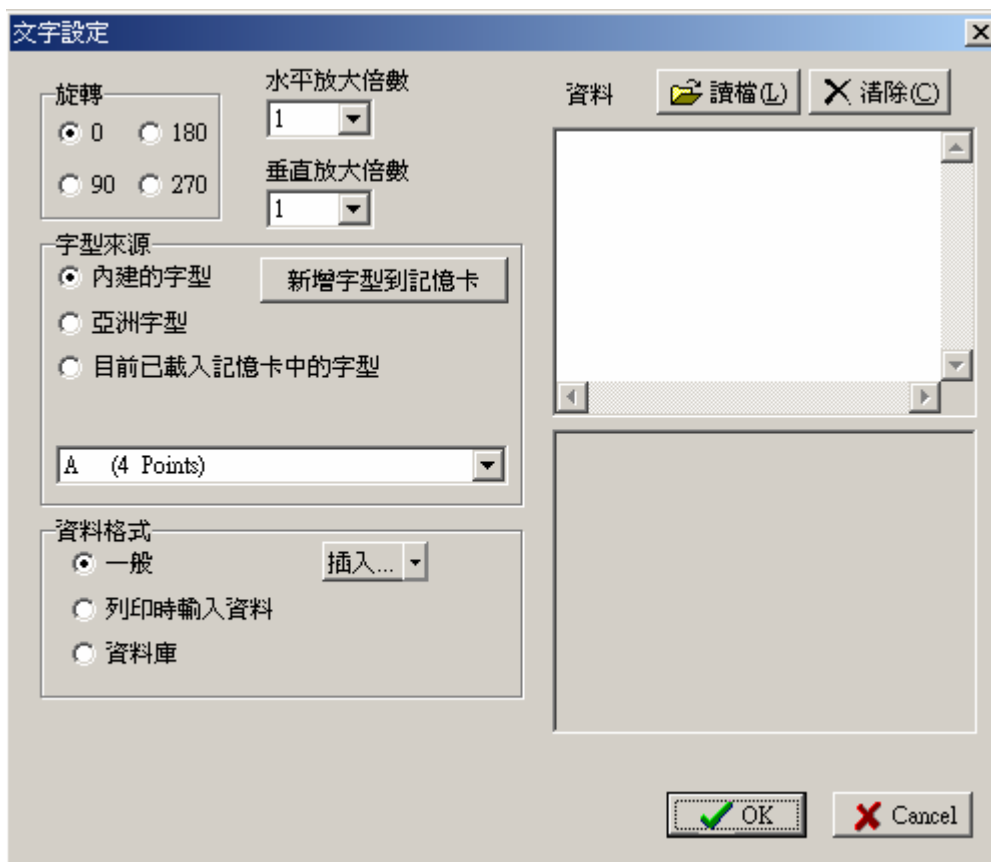
如果要使用串行埠 (RS232 : com port) 连接条形码机执行打印或是要将数据送到单机操作键盘 KP-180 (即加载标签到 KP-180)，必须先设定与传输有关的相关设定项目。条形码机的出厂设定是：Baud Rate 9600，Parity none，Data length 8 bit，Stop bit 1。KP-180 的出厂设定是：Baud Rate 4800，Parity none，Data length 8 bit，Stop bit 1。由于 KP-180 的设定值是固定的，所以这里的设定只针对设定计算机的串行端口。而考虑到计算机在处理数据时的稳定度，如果发生传送到 KP-180 的数据不完整或根本没有传递出去时，可以将输出速度(处理速度)设定慢一点。

1. 从「档案」菜单点选「条形码机设定」。
2. 选取「输出埠进阶设定」。
3. 选取新的设定值。



## 7: 在标签中输入文字

### **A<sub>T</sub>** 使用条形码机内建的字型或字型卡的字型



1. 点选 **A<sub>T</sub>**。
2. 移动鼠标到要放入文字的位置，按一下鼠标左键。
3. 在文字的对话框内，可任意设定字型种类，尺寸，旋转角度及字体水平垂直放大。
4. 在文字输入框内输入文字，您也可以使用「读文件」键开启文字文件并将其内容放入输入框内。

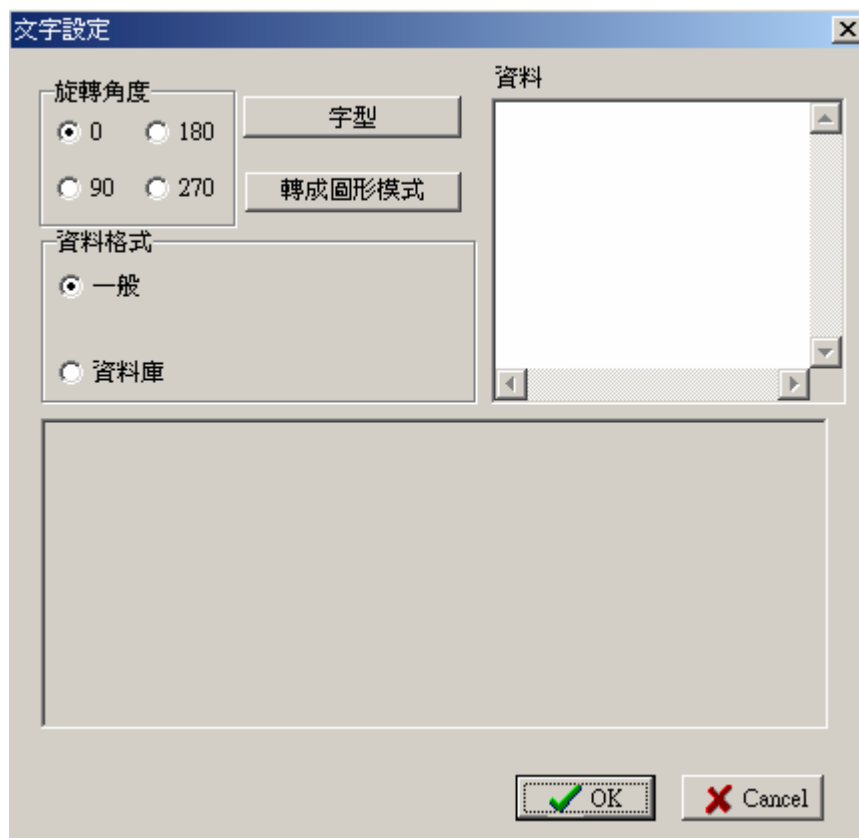
#### Note.

- 内建的字型：指的是条形码机的内建字，但只限使用于英文且无法选择字型。
- 亚洲字型：此功能可将亚洲字型直接下载于条形码机中的机种使用。
- 目前已加载外部内存中的字型：如果您使用了下载字型的功能将 Windows 英文字型下载到外部内存中，就可以点选这个项目并指定所加载的字型代号。加载的字型同样具有序列号及变量的功能，且同样可以利用软件做数据库的连结。
- 若对于以上项目有任何不明白可询问您的经销商。


## **WIN** **Text** 使用 Windows 所提供的字型

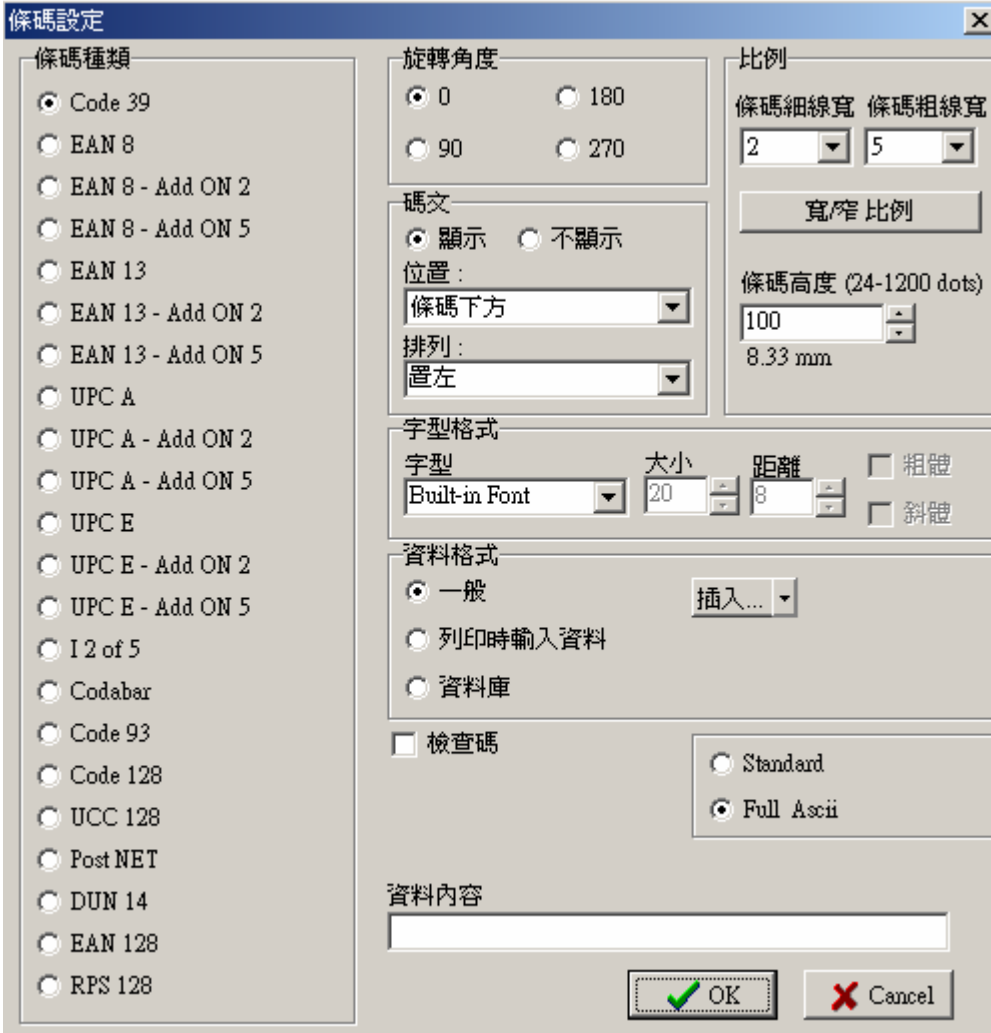
这项功能提供了 Windows 字型的使用。但由于 Windows 字型并不是条形码机的内建字，而是采用图形的方式将 Windows 字型送到条形码机，所以在打印前的处理时间会随着使用次数的增加而变慢。同时，这一类的文字无法具备序列号、变量或数据库等功能。为了提升打印的效率，建议尽可能少用这种文字。

1. 点按 **WIN**  
**Text**。
2. 移动鼠标到要放入文字的位置，按一下鼠标左键。
3. 在文字的对话框内，可任意设定 Windows 字型、尺寸及旋转角度。此外，如果选择将文字「转成图形模式」，则该文字将可以用图形的方式加载到条形码机，如此也能提升打印的效率。不过文字一旦被转成图形，就无法再修改其内容，所以如何组合运用让条形码机的打印效率最好将是使用者必须考虑的因素。
4. 「数据格式」中新增可与数据库连接的功能。



## 8: 在标签中加入条形码

1. 点按 。
2. 移动鼠标到要放入条形码的位置，按一下鼠标左键。
3. 在条形码设置的对话框内，会显示有关条形码的相关设定。其中「条形码粗、细线比值」会影响条形码打印的正确性及 CCD 的读取，所以在设定时需考虑其规定的标准。市面上已有专门的书籍在介绍条形码，使用者可以参考这类书本上的说明来设定。「码文」中的「above」是将码文显示于条形码上方。「数据内容」让使用者输入条形码的数据。每一种条形码皆有不同的输入规则，可以参考市面书籍的介绍。至于「数据格式」的使用则与文字的使用相同，至于变量和序列号的使用请参考『变量和序列号』一章的说明。



條碼設定

條碼種類

- Code 39
- EAN 8
- EAN 8 - Add ON 2
- EAN 8 - Add ON 5
- EAN 13
- EAN 13 - Add ON 2
- EAN 13 - Add ON 5
- UPC A
- UPC A - Add ON 2
- UPC A - Add ON 5
- UPC E
- UPC E - Add ON 2
- UPC E - Add ON 5
- I 2 of 5
- Codabar
- Code 93
- Code 128
- UCC 128
- Post NET
- DUN 14
- EAN 128
- RPS 128

旋轉角度

- 0
- 180
- 90
- 270

碼文

- 顯示
- 不顯示

位置：  
條碼下方

排列：  
置左

字型格式

字型：Built-in Font    大小：20    距離：8     粗體     斜體

資料格式

- 一般    插入...
- 列印時輸入資料
- 資料庫

檢查碼

- Standard
- Full Ascii

資料內容

比例

條碼細線寬 條碼粗線寬

2 5

寬窄比例

條碼高度 (24-1200 dots)


100

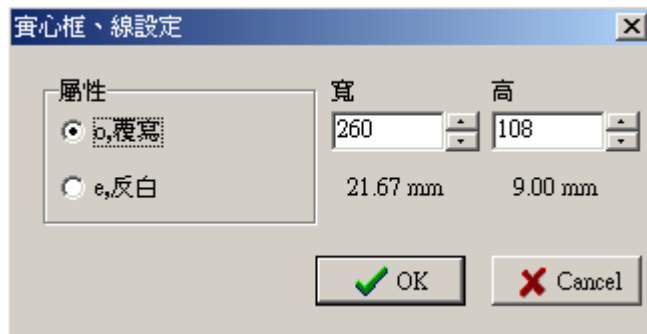
8.33 mm

OK Cancel


## 9: 画线、画框和画圆

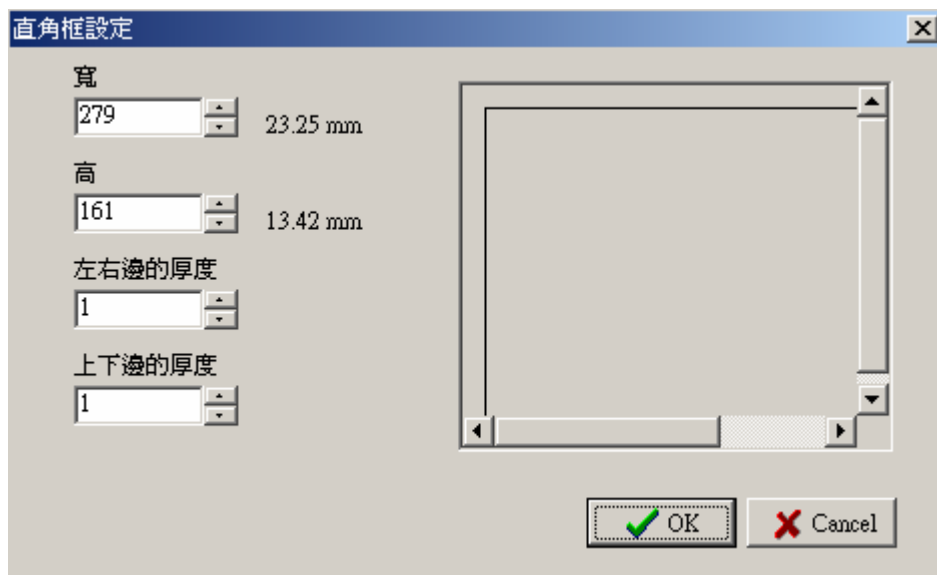
### 画直线或实心框

1. 点按 。
2. 移动鼠标到线或框的起始位置，按住鼠标左键不放并拖曳鼠标到结束位置之后松开左键。
3. 要改变线或框的尺寸，点按该线/框，在其四周会出现对象被点选的指示标记，移动鼠标到标记处，指针的形状会改变，跟着指示点按标记即可改变线/框的尺寸。若是要微调尺寸，则可在线/框上按双响，在『黑色实心框设定』对话框内设定希望的尺寸。




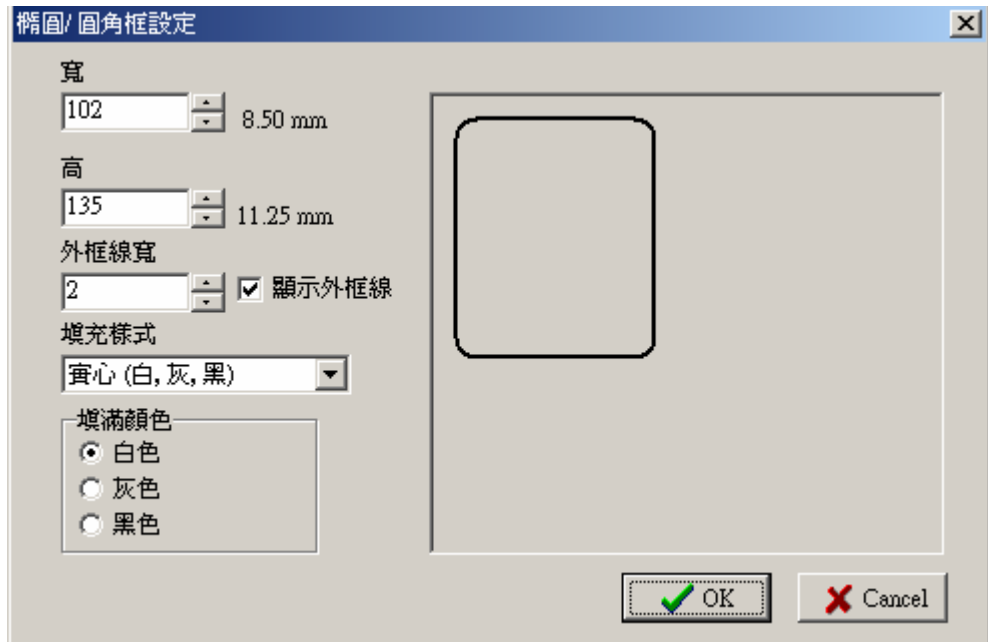
### 画直角的正方形或长方形

1. 点按 。
2. 移动鼠标到框的起始位置，按住鼠标左键不放并拖曳鼠标到结束位置之后松开左键。
3. 要改变框的厚度或大小，可在框上按双响，在『直角框设定』对话框内设定希望的尺寸。




## 画圆角的正方形或长方形

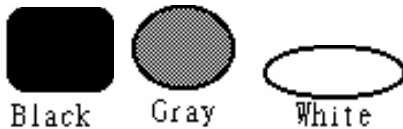
1. 点按 .
2. 移动鼠标到框的起始位置，按住鼠标左键不放并拖曳鼠标到结束位置之后松开左键。
3. 要改变框的厚度或大小，可在框上按双响，在『椭圆/圆角框设定』对话框内设定希望的尺寸。




## 画圆或椭圆

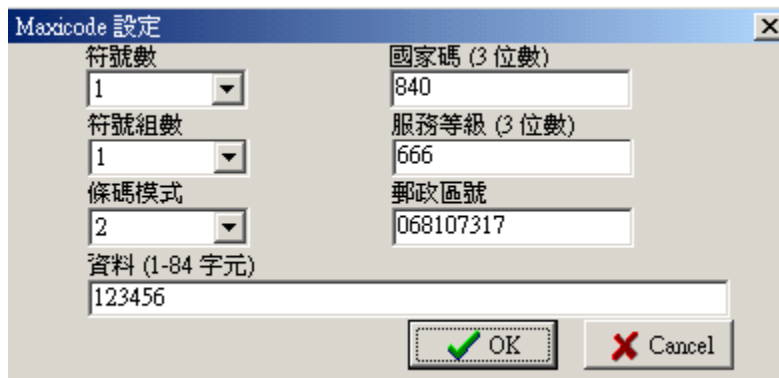
1. 点按 .
2. 移动鼠标到圆的起始位置，按住鼠标左键不放并拖曳鼠标到结束位置之后松开左键。
3. 要改变框的厚度或大小，可在框上按双响，在『椭圆/圆角框设定』对话框内设定希望的尺寸。

填满颜色:




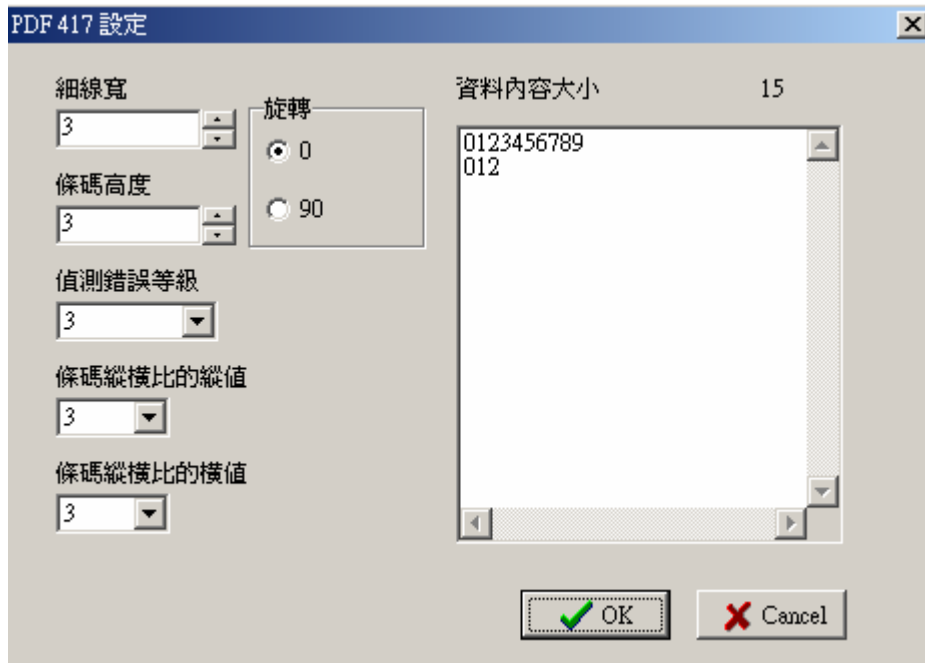
## 10: 在标签中加入 MAXICODE

1. 点按 .
2. 移动鼠标到要放入条形码的位置，按一下鼠标左键。
3. 在『MAXICODE 设定』对话框内输入相关设定。




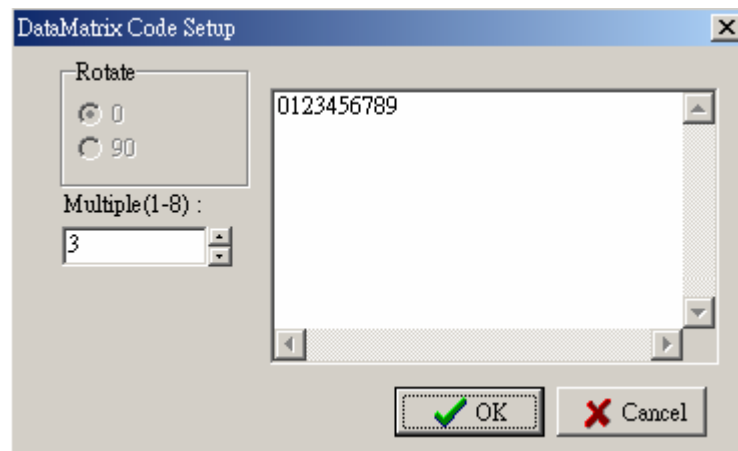
## 11:在标签中加入 PDF417

1. 点按 .
2. 移动鼠标到要放入条形码的位置，按一下鼠标左键。
3. 在『PDF417 设定』对话框内输入相关设定。
4. PDF417 可以选择旋转的角度。




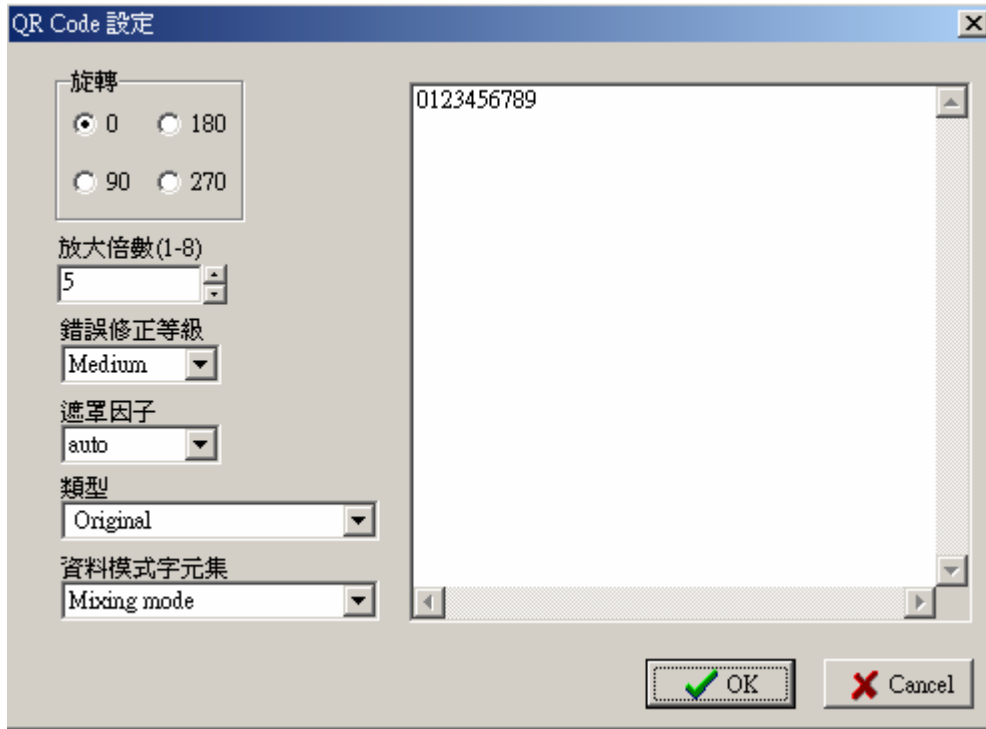
## 12:在标签中加入 DataMatrix

1. 点按 .
2. 移动鼠标到要放入条形码的位置，按一下鼠标左键。
3. 在『DataMatrix 设定』对话框内输入相关设定。
4. DataMatrix 可以选择旋转的角度。




## 13:在标签中加入 QR 码

1. 点按 .
2. 移动鼠标到要放入条形码的位置，按一下鼠标左键。
3. 在『设定』对话框内输入相关设定。
4. QR 码可以选择旋转的角度。



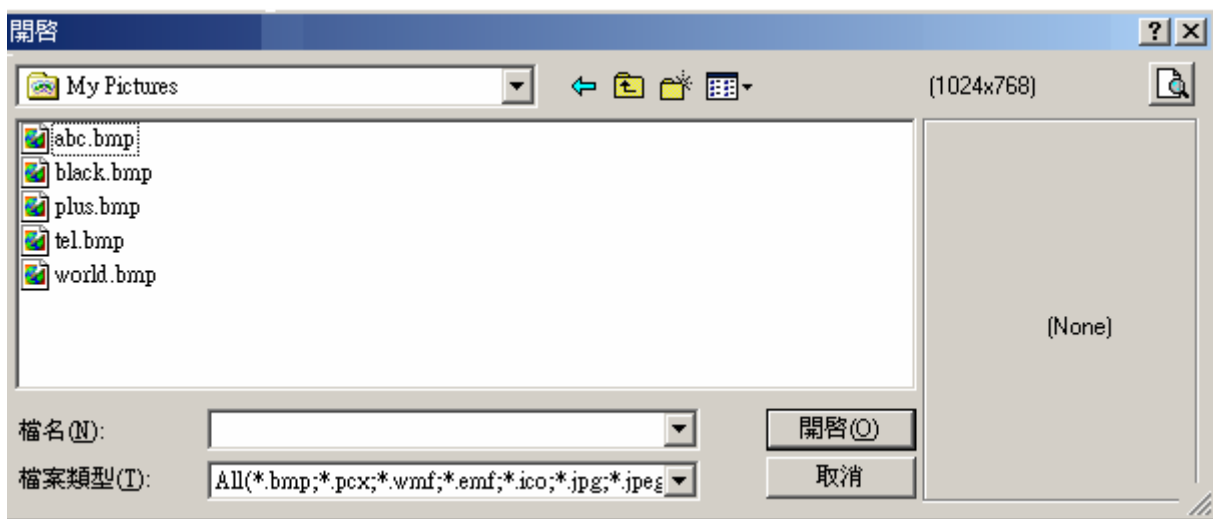
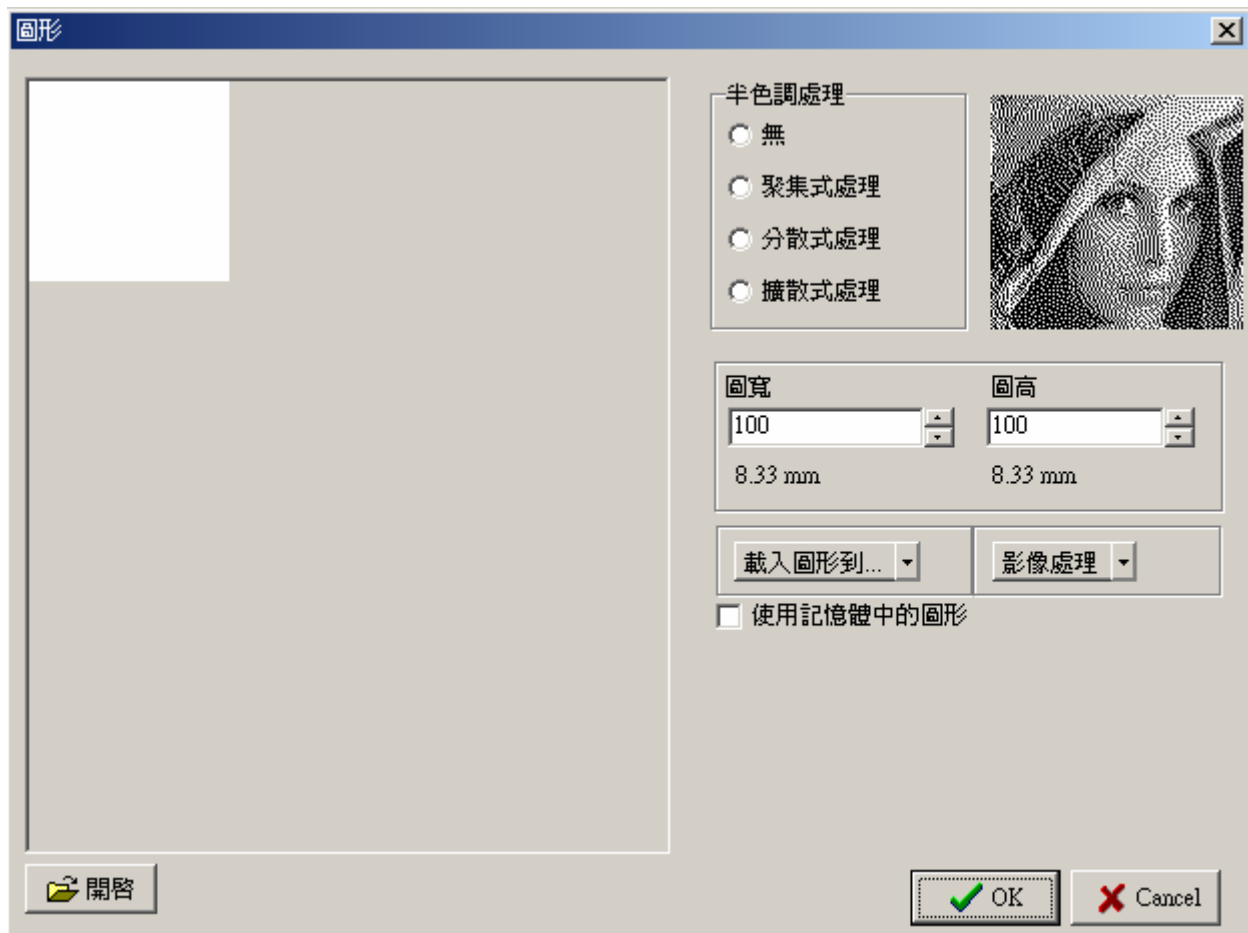
## 14:在标签中加入图形

### 插入图形文件的方法


1. 点按 .
2. 移动鼠标到要放入图形的位置，按一下鼠标左键。
3. 在『图形』对话框内，按「开启」键。
4. 选择图形所存放的活页夹。
5. 选择要插入的图形文件并按双响。
6. 按 OK 键将图形放入标签中。

### 說明

- 您可以将图形加载到条形码机的内部存储器或外部记忆卡中提升打印前的处理速度。不过加载到内部存储器的图形会在条形码机关机后消失，在下次打印前，记得要先将图形先加载才能打印。如果程序中有记录该图形名称，可使用 Advance 菜单的「控制」项目中的‘清除程序中的内存’的功能将记录清除。
- 影像处理所提供的是图形的翻转、旋转、反白的功能。



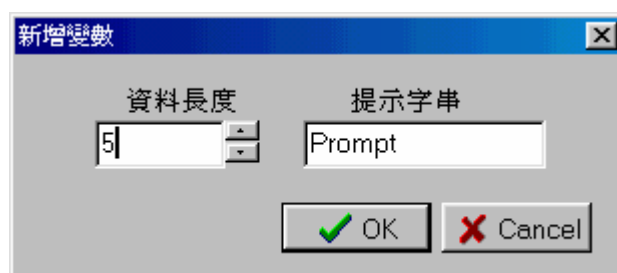
### 从剪贴簿上将图形贴进来

1. 点按 .
2. 选按「影像处理」键，选择「从剪贴簿贴上」项目。
3. 按 OK 键将贴入的图形放入标签中。

## 15:使用变量和序列号

### 加入一个新变数

4. 插入一个文字或条形码。
5. 在插入的物件上按双响。
6. 在「数据格式」中，从「插入」选项中的「变量」项点选「新增变数」。
7. 输入变量所需要的数据长度(最多 98 个字符；一个中文字为 2 个字符)。
8. 使用者输入提示字符串可藉以区分不同的变量。



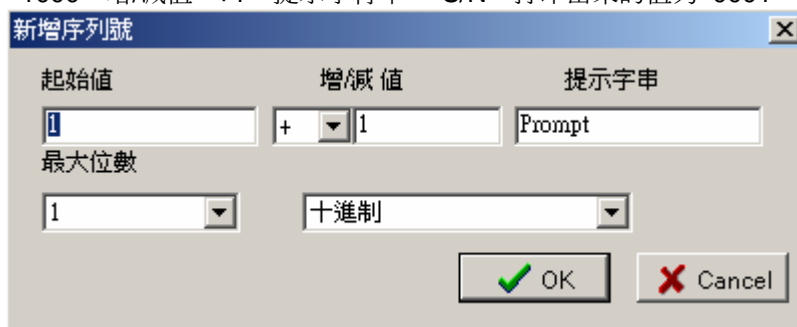
### 变量的修改

9. 在想要修改的对象上按双响。
10. 在「数据格式」中，从「插入」选项中的「变量」项点选「修改变量」。
11. 点选要修改的内容，被点选的数据会被一个虚线框框住。
12. 再一次点按要修改的内容，此时资料会反白显示。
13. 输入新修正的内容。



## 加入一个新序列号

1. 插入一个文字或条形码。
2. 在插入的物件上按双响。
3. 在「数据格式」中，从「插入」选项中的「序列号」项点选「新增序列号」。
4. 输入序列号的起始值(最多 13 位数)及设定递增或递减的跳号值及所采用的进位方式。
5. 提示字符串:使用者输入的数据内容可藉以区分不同的序列号。
  - 例: 起始值 = 1000, 增/减值= +1, 提示字符串 = S/N。打印出来的值为 0001、0002、0003、0004...



新增序列號对话框包含以下元素：

- 起始值: 输入框，值为 1
- 增/减值: 下拉菜单，值为 +，右侧输入框值为 1
- 提示字符串: 输入框，值为 Prompt
- 最大位數: 下拉菜单，值为 1
- 进位方式: 下拉菜单，值为 十進制
- 底部有 OK 和 Cancel 按钮

## 序列号的修改

1. 在想要修改的对象上按双响。
2. 在「数据格式」中，从「插入」选项中的「序列号」项点选「修改序列号」。
3. 点选要修改的内容，被点选的数据会被一个虚线框框住。
4. 再一次点按要修改的内容，此时资料会反白显示。
5. 输入新修正的内容。




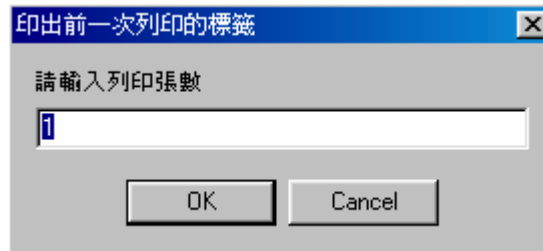
修改序列號对话框包含以下元素：

- 标题: 修改序列號
- 子标题: 序列號表
- 表格: 包含序列号列表
- 右侧: 进位方式下拉菜单
- 底部: OK 和 Cancel 按钮

	起始值	增/减值	提示字符串	进位方式
0	0001	+1	Prompt	十進制
1				十進制
2				十進制
3				十進制
4				十進制
5				十進制
6				十進制
7				十進制
8				十進制
9				十進制
10				十進制
11				十進制

## 16:续印前一次打印的标签

1. 点按 .
2. 在『印出前一次打印的标签』对话框内，设定打印张数。



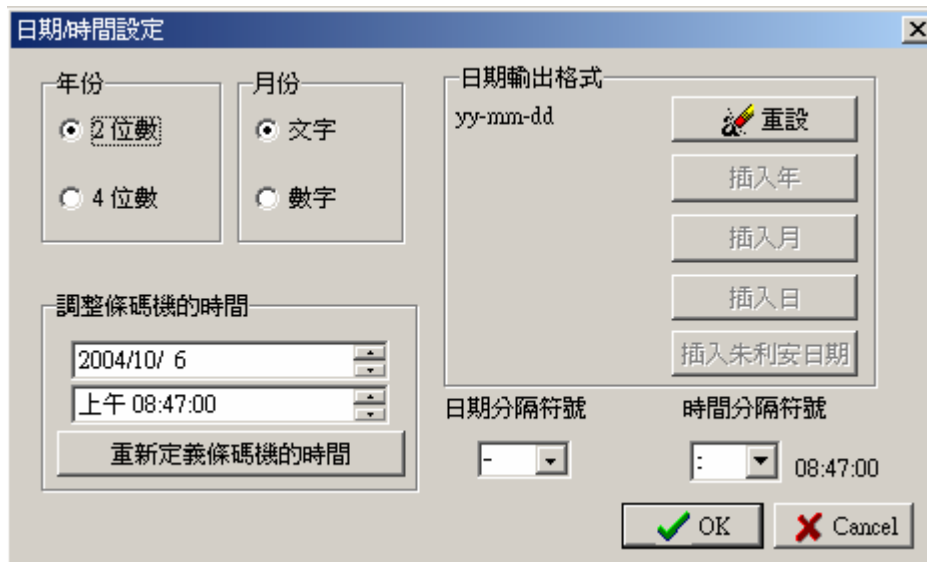
### 备注：

- 若标签中有序列号可使用此功能接续打印。

## 17:条形码机的定时器

### 设定条形码机的日期及时间

1. 点选『Advance』『条形码机日期/时间设定...』。
2. 在『日期/时间设定』对话框内，设定年份及月份的显示格式。
3. 如果想要更换日期输出格式，先使用「重设」键将程序中的格式先清除，再利用「插入年」「插入月」「插入日」三种按键组合日期输出的格式方式。
4. 在「调整条形码机的时间」项中设定完正确的时间之后，按「重新定义条形码机的时间」键将所设定的日期时间送到条形码机。在送出新的定义前，记得先将条形码机开机且指示灯为绿色，并且确定所有的接线都正确。



### 在标签中加入日期/时间


1. 在想要修改的文字上按双响。
2. 移动鼠标指针到数据输入框内，在「输入格式」项中选用插入日期或时间。日期及时间可各别输入或组合在同一个文字项中。

### 备注：

- 依条形码机机种不同决定是否有计时机的功能。若有任何问题询问或想选购计时机，请洽询经销商。

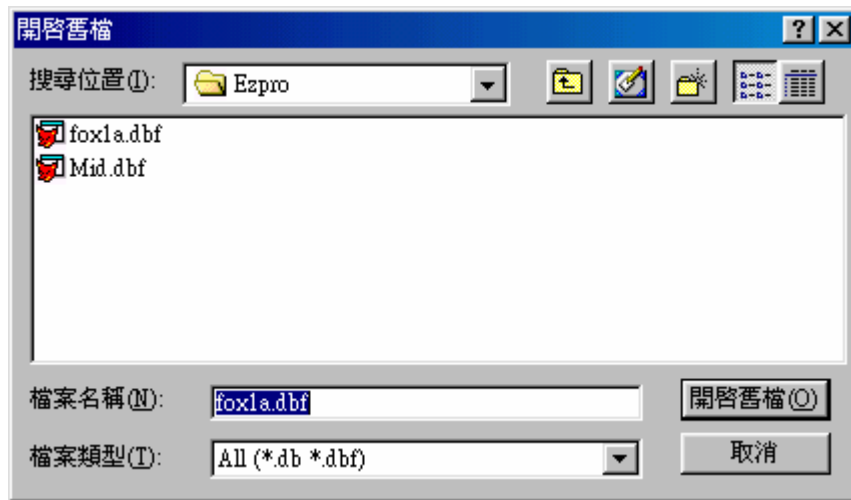
## 18:数据库的连结

数据库连结的好处是让标签本身能使用现有建立的数据文件如 Excel、Access、dBase 等的內容，而不必重复输入所有的数据。

在连结完毕而要开始打印时，由于档案中套用了数据库，所以打印的动作一定要透过打印的图示  来执行打印的动作。如果使用命令编辑区的 "Send" 键，则只有目前所显示的单笔资料会被送出。

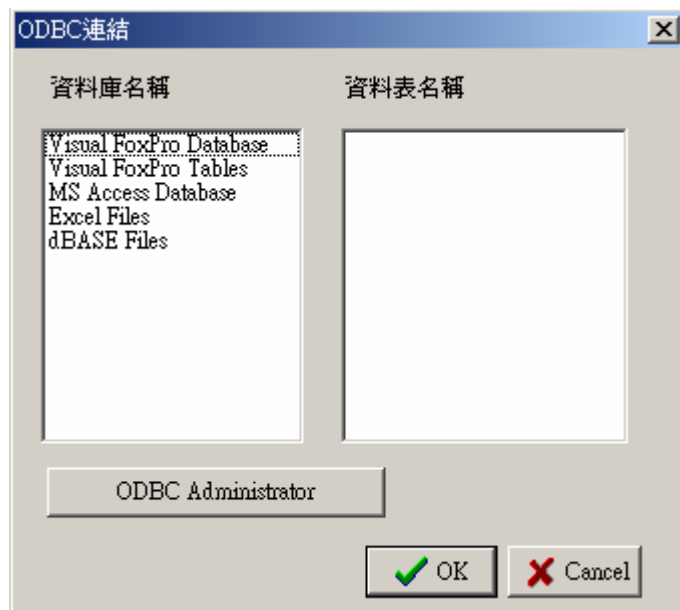
### 连结 DBF 格式的数据库文件

1. 在『数据库』菜单上点『开启 DBF 档案』。
2. 选择要连结的 DBF 格式的数据库文件。当连结成功时，程序会出现连结成功的讯息，如果无法成功的连结，可能是 DBF 档本身有问题，请询问提供此 DBF 文件的信息人员。



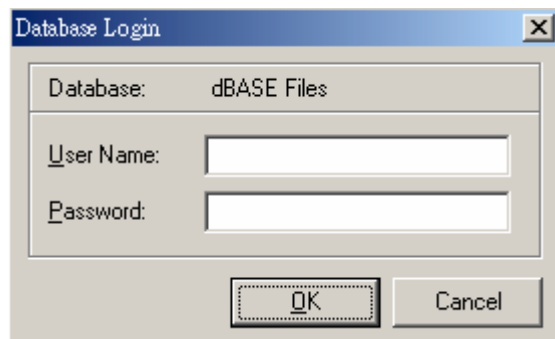
### 透过 ODBC 连结数据库

1. 在『数据库』菜单上点『开启 ODBC 连结』。
2. 选取数据库的类型及数据库文件。如果要更换所定义的数据库的放置位置，按「ODBC Administrator」键进入 ODBC 数据管理员的操作画面重新定义组态即可。



**Note.**

- 在安装完 QLabel-IV 之后，您的控制台会增加一个名为 BDE 的对象。BDE 是用来做数据库连结的控制组件，所以在使用数据库连结之前，请先确定控制台已经有 BDE。如果没有 BDE，请将 QLabel-IV 重新安装一次。重新安装时，只有主程序会被覆盖，先前所制做的标签文件并不会消失。
- 在使用数据库连结的过程中，如果出现「Database Login」对话框，请直接按「OK」键。有关于 BDE 的使用方法，请参考其说明档。




## 数据库的使用

1. 点选文字对象或一维条形码对象。
2. 在数据格式的选项点选数据库项目，按下「插入字段」键。
3. 选取需要的字段名称之后按「OK」键即可。

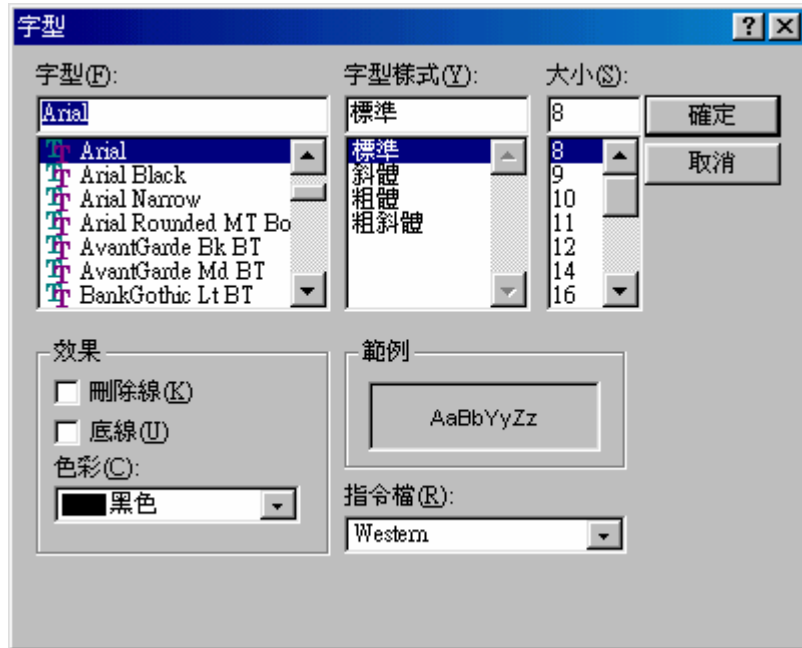


## 19:打印标签

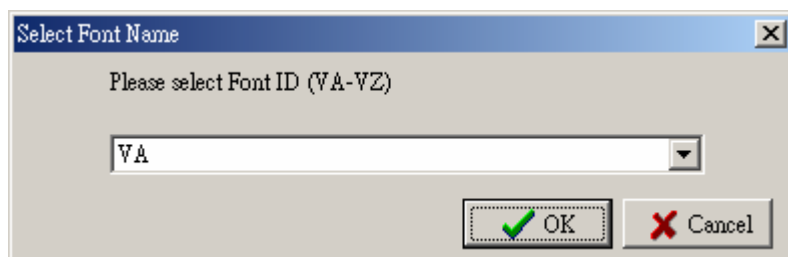
点选『档案』菜单并执行『打印』即可 (or 点按  )。若是要改变打印的条件, 执行『条形码机设定』即可。  
加载字型、图形和标签到条形码机

### 加载字型的方法

1. 点选『Advance』『下载』『下载字型到』『下载到外部内存』。
2. 选择字型、样式(标准或粗体)、大小及效果。



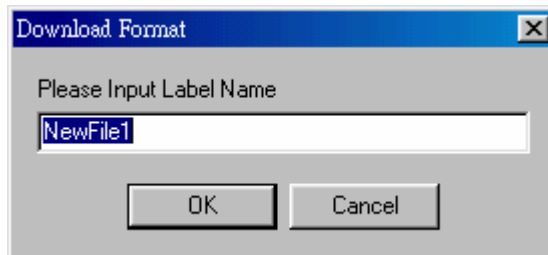
3. 在「Select Font Name」对话框内选择字型的代号。共可下载 26 种字型 (从 VA 到 VZ); 所选用的字体尺寸愈大, 所占用的外部内存(卡)的空间就愈多。所以相同容量的内存所允许下载的字型种类并不一定相同。被加载的英文字型视同条形码机的内建字, 因此拥有内建字的所有功能。目前只提供英文 (标准/粗体) 的下载, 中文字型无法下载到内存中。



## 加载标签的方法

### 加载标签到条形码机

1. 将条形码机准备好，让条形码机能正常开机。若为必须使用外部记忆卡的机种，则必须先插入外部记忆卡后再让条形码机开机。
2. 点选『Advance』『下载』『下载标签到』『下载到外部内存』。若是选择『快速下载到外部内存』时，系统会将标签中所用的图形自动命名。因此如果想要自行决定图形名称时，请不要选择这个功能。
3. 在「Download Format」对话框中输入标签名称 (标签名称不可以是中文字) 之后按 OK 键。若要放弃下载的动作，则按 Cancel 键。
4. 若是外部内存内已有相同的标签名称，QLabel-IV 则会自动提醒使用者标签名称重复。



## 20: Advance 菜单的说明

### 控制：

- |                   |   |
|-------------------|---|
| 列出条形码机中：          | 显示外部内存内的标签/图形/字型/Asian Font /所有名称及剩余空间。                 |
| 测试印表头：            | 印表头测试。  |
| 列出条形码机版本信息：       | 条形码机版本打印。   |
| 重设条形码机：           | 重新启动条形码机。条形码机的指示机会闪烁一次，重新启动后的条形码机会一并清除内部/外部内存。          |
| 送出设定日期时间命令：       | 送出 ~Dm,d,y,h,i,s 指令来设定条形码机的 RTC。设定的值以『条形码机日期/时间设定』的值为准。 |
| 条形码机 COM Port 设定： | 设定条形码机 Serial Port 的传输速度。并非所有机种皆具备此功能，若有任何疑问可询问经销商。     |
| Paper Forward：    | 条形码机立刻前进至使用者所设定的长度。此为一实时命令，并非所有机种皆具备此功能，若有任何疑问可询问经销商。   |
| Paper Backward：   | 条形码机立刻退后至使用者所设定的长度。此为一实时命令，并非所有机种皆具备此功能，若有任何疑问可询问经销商。   |
| 单位选择：             | 此功能供使用者选择标签编辑的单位。(初设值: 公厘)                              |
| 回复功能：             | 启动此功能可回复上一次的编辑步骤。(初设值: 取消)                              |

## 清除内存：

- 清除条形码机内部存储器：清除 SRAM 中的资料。并非所有机种皆具备此功能，若有任何疑问可询问经销商。
- 清除条形码机外部内存：清除 Flash 中的资料。
- 程序内存：清除 QLabel-IV 的内存，若条形码机的外部内存中并无任何数据，但 QLabel-IV 却依然有记录则可使用。
- 删除图形：单一删除图形，并非所有机种皆具备此功能，若有任何疑问可询问经销商。
- 删除字型：单一删除字型，并非所有机种皆具备此功能，若有任何疑问可询问经销商。
- 删除标签：单一删除标签，并非所有机种皆具备此功能，若有任何疑问可询问经销商。

## 下载：

- 图形：下载图形到条形码机内部存储器或外部内存。
- 标签：下载标签到外部内存。
- 字型：下载 Window's 字型到外部内存。
- 命令檔：将所编辑的命令文字文件的内容下载到条形码机外部内存。

**Language：**切换不同的语系。



**条形码机日期/时间设定：**设定条形码机的定时器。

**列出前一次打印的标签：**重复打印上一张的内容。

**标签预览信息设定：**设定标签的相关信息于预览功能。

**条形码机外围设备选项：**设定条形码机所拥有的配备，此项目会影响部份功能的使用。

## 命令编辑区的使用

如果在标签编辑区建立了一张标签，可以使用  按钮将标签所有的设定及内容转换成文字形态的命令。使用者可以储存这些命令成文字文件或直接送到条形码机打印。对于所储存的文字命令文件，也可以使用 OPEN 键读入命令编辑区，并使用  按钮将命令转换到标签编辑区。